תרגיל בנושא Events ו- תכנות א-סינכרוני

נתונות שתי מחלקות: Battery ו- ElectricCar (ראה למטה).  
  
יש יחס הכלה בין המחלקות. מכונית חשמלית מכילה בטרייה!

הבטרייה מתרוקנת בכל פעם שהמכונית משתמשת בה על ידי קריאה לפעולה Usage.

כשהבטרייה נגמרת – המכונית נכבית באופן אוטומטי.

הבעיה היא שכרגע, אין למכונית חיווי על אחוז הטעינה של הבטרייה!!!

* עליכם להוסיף 2 אירועים (events) מתאימים למחלקה :Battery

1. ReachThreshold - שיתריע כאשר טעינת הבטרייה יורדת מתחת ל Thershold שערכו נתון ב Threshold property
2. ShutDown – שיתריע כאשר הטעינה (Capacity) מגיעה לאפס ממש לפני הדממת המנוע!

* עליכם לשנות את המחלקה ElectricCar כך שתירשם לקבל את האירועים האלו ותדפיס למסך חיווי מתאים כאשר מתרחש אירוע. בנוסף, ברגע שהמכונית נכבית, יש להוסיף קוד שיורה את האירוע OnCarShutDown.
* כתבו תוכנית קצרה שיוצרת מכונית ומפעילה אותה על ידי קריאה לפעולה StartEngine. – התוכנית תסתיים כאשר המכונית נכבית.
* כתבו תכנית שתיצור 20 אובייקטים מסוג Elecric Car ותפעיל לכולם את המנוע במקביל. התוכנית תסתיים כאשר כל המנועים כבויים.! בכל פעם שמנוע נכבה – תן הודעה מתאימה!



